



# SPEL

DE 18 BÄSTA TIPSEN



## Bang!

4-7 spelare från 10 år. Speltid 20-40 min.  
Det är dags för uppgörelse i kortspelet Bang! Alla spelare får en roll tilldelad, men bara Sheriffen är känd för alla. Sheriffen ska skjuta de Laglösa med hjälp av sina vicesheriffer. De Laglösa ska ha ihjäl Sheriffen och Ensamvargen ska, när krutröken skingras, stå ensam kvar. Men vem är vem? Se upp så att du inte råkar skjuta på dina vänner i stridens hetta.

**Pröva också:** Spank the Monkey & Sheriff of Nottingham

Pris 229:- Kortspel. Svenska regler. Art.nr. 165481

## Catan

3-4 spelare från 8 år. Speltid 90 min.

Som nybyggare på ön Catan ska alla spelare nyttja öns råvaror för att bygga upp sin koloni. Varje runda avgör tärningar vilka resurser ön erbjuder och det är sedan upp till spelarna att använda dem på bästa sätt. Spelplanen byggs upp av sexsidiga brickor och två partier blir därför aldrig identiska.

**Pröva också:** Takenoko & Queendomino

Pris 379:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 170983



## Carcassonne

2-5 spelare från 8 år. Speltid 30-45 min.

Med en liten bricka som utgångspunkt bygger man i Carcassonne ett vackert medeltida landskap där det är upp till spelarna att placera ut sina brickor och medhjälpare så strategiskt som möjligt. När en väg, en stad eller ett kloster är färdigställt får spelaren poäng, och medhjälparen kan användas på nytt. Spelarna turas om att dra en bricka och lägga den på bästa möjliga plats.

**Pröva också:** Karuba & Isle of Skye

Pris 249:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 74336



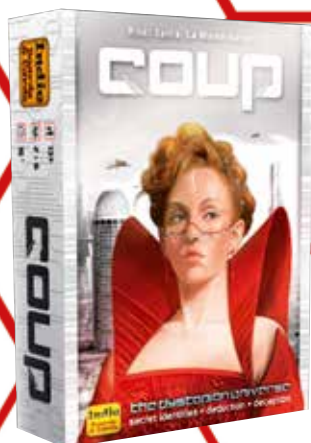
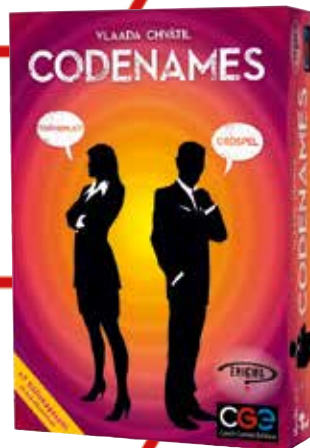
## Codenames

4-8 spelare från 14 år. Speltid 15 min.

Codenames är ett partyspel för två lag där det gäller att associera och välja rätt agentkort. Framför er har ni 25 kort med ett ord skrivet på varje och er lagledare säger "Egypten, tre." Kan ni komma fram till vilka kort lagledaren associerar till Egypten, eller kommer ni välja fel och i värsta fall ge vinsten till andra laget? Mycket skratt utlovas när dina vänner förklarar kopplingen mellan cowboys och Wonder Woman.

**Pröva också:** Spyfall & A Fake Artist Goes to New York

Pris 219:- Kortspel. Svenska regler. Art.nr. 154765



## Coup

2-5 spelare från 10 år. Speltid 15 min.

Som rådsmedlem är det ditt mål att fördriva alla konkurrenter och göra din familj till den styrande. Till din hjälp har du Hertigen, Ambassadören, Contessan, Lönnmördaren och Vaktkaptenen. De kan alla hjälpa dig ta makten. Bluffar, rackarspel, dubbelbluffar och humbug kantar vinnarens väg i Coup. Har du pokerfejs nog att bli herre på täppan?

**Pröva också:** One Night Werewolf & Burkes Gambit

Pris 149:- Kortspel. Regler på engelska. Art.nr. 128096

## Camel Up

2-8 spelare från 8 år. Speltid 30 min.

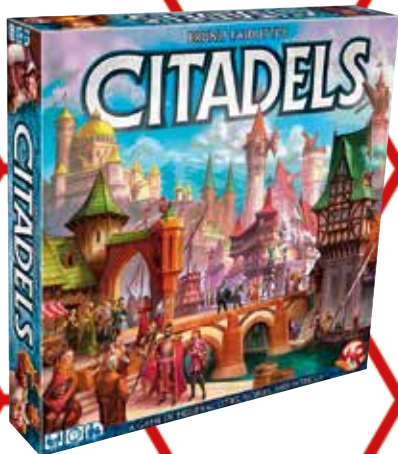
Ett galet lopp genom öknen där allt kan hända! Vem kan förutsäga vilka kameler som kommer först över mållinjen? Ju tidigare du lägger ditt vad desto mer kan du vinna. Problemet är att kameler inte rör sig riktigt som man hoppas. De kan till exempel bli burna av andra kameler och när tärningarna skakas i en pyramid blir det svårt att gissa rätt.

**Pröva också:** Escape: The Curse of the Temple & Galaxy Truckers

Pris 319:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 140838







## Citadels

2-8 spelare från 10 år. Speltid 30-60 min.  
Ett kortspel där spelarna bygger hus i en medeltida fantasystad. Till sin hjälp hyr de en person per runda, t.ex. en präst för att inte bli anfallen, en tjuv för att stjäla motståndarens pengar eller en magiker för att byta ut kort. Genom att kombinera rätt hjälpredor med en strategi för vilka hus du vill bygga gäller det att ha samlat ihop flest poäng när någon har färdigställt sin åttonde byggnad.

**Pröva också:** *Dominion & Evolution: Climate*

Pris 319:- Kortspel. Svenska regler. Art.nr. 54777

## Diamant

3-8 spelare från 8 år. Speltid 30 min.

Har du is i magen och är slug nog att samla på dig flest ädelstenar i gruvan? Tillsammans med dina medspelare utforskar du fem förrådiska gruvgångar fyllda med ädelstenar och fällor. Ni delar lika på alla skatter ni finner, men om samma fälla dyker upp två gånger måste ni fly och skatterna går förlorade. Se till att ta dig ut innan allt går åt pipan.

**Pröva också:** *Rhino Hero & Jungle Speed*

Pris 269:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 179534



## Dungeons & Dragons

2-6 spelare från 12 år. Speltid från 120 min.

Alla rollspels moder finns nu i en femte utgåva. Allt du behöver för att lära dig spelet finns i startboxen. Vandra ned i mörka katakomber med dina äventyrare i jakten på skatter och ära. Slås mot drakar och demoner med hjälp av list och magi. I boxen finns ett äventyr, grundläggande regler, 6 tärningar och 5 färdiga rollpersoner.

**Pröva också:** *Vampire the Masquerade & Call of Cthulhu*

Pris 199:- Rollspel på engelska. Art.nr. 132808



## Exit

1-6 spelare från 12 år. 45-90 eller 60-120 min.

Exit är en serie spel baserade på "escape rooms". Varje box går att spela en gång, och spelarna ska tillsammans knäcka gåtor och lösa pussel med hjälp av kreativitet och slutledningsförmåga. De går även bra att spela själv för den hugade. Boxarna har olika svårighetsgrad, och några av dem finns översatta till svenska.

**Pröva också:** Unlock & TIME Stories

Pris 185:- (svenska) 229:- (engelska)

Pusselspel. Se [www.sfbok.se](http://www.sfbok.se) för alla titlar



## Flamme Rouge

2-4 spelare från 8 år. Speltid 30-45 min.

Ett rafflande spel där det gäller att komma först i mål. Du har ett stall med två cyklistar, en som ska dra och en som är bättre på att spurta. Varje cyklist har en lek med kort som du drar fyra ur. Du spelar ett som visar hur många steg cyklisten ska förflytta sig. I de rafflande loppen gäller det att inte ligga först, då tröttrar du ut dig och straffas.

**Pröva också:** Odins Ravens & RoboRally

Pris 359:- Kortspel. Svenska regler. Art.nr. 162984

## King of Tokyo

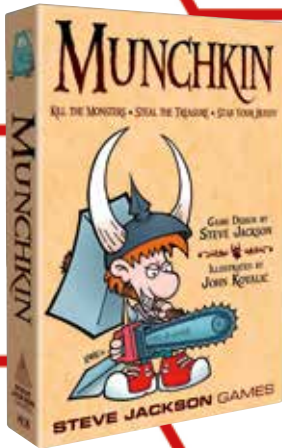
2-6 spelare från 8 år. Speltid 30 min.

Som aspirerande monster har du sett Godzillas framgångar. Nu är det din tur. Genom att förstöra Tokyo kommer din berömmelse sprida sig över världen! Synd bara att andra har samma idé. Var första monster med 20 i berömmelse eller sista monster som står på fötterna för att ta hem spelet. Kul monstertytzy för stora och små.

**Pröva också:** Zombicide & Hero Realms

Pris 319:- Strategispel. Svenska regler. Art.nr. 159518





## Munchkin

2-8 spelare från 12 år. Speltid 30-60 min.

Kortspel för alla som gillar att driva med valfri genre. Du är en äventyrare som sparkar in dörrar, möter monster och samlar skatter. Spela ett kort, slå en tärning och se vad som händer. Du ska nå nivå 10 före dina motspelare, och alla metoder är tillåtna för att hindra dem. Stjäl deras bästa vapen, kasta en förbannelse på dem eller förvandla dem till ett ohyggligt monster. Munchkin kommer i en uppsjö av varianter, t.ex. Cthulhu, zombier och Shakespeare.

**Pröva också:** Rock, Paper Wizard & Epic Spell Wars

Pris 249:- Kortspel. Regler på engelska. Art.nr. 2014

## Mysterium

2-7 spelare. 40 min. 8+ år.

I Mysterium tar en spelare rollen som spöke och resten utgör en grupp medier som söker svaret på hur, var och av vem spöket bragtes om livet. Dock är spöken svåra att får raka svar från, och gengångaren kommunicerar bara med hjälp av slumpvis dragna, drömligt illustrerade kort. Medierna försöka räkna ut vad spöket menar med korten.

**Pröva också:** Dixit & Magic Maze

Pris 425:- Gåttspel. Svenska regler. Art.nr. 152064



## Pandemic

2-4 spelare från 10 år. Speltid ca 45 min.

I Pandemic tar spelarna roller av sjukvårdsspecialister och hjälps åt att stoppa fyra smittsamma sjukdomar som har spritts över världen. Smittan sprids snabbt och forskarna har ont om tid. Det gäller att balansera forskningsresurserna mot vad som måste sättas in för att hejda infektionsspridningen. Om sjukdomarna sprids okontrollerat förlorar alla. Om ett botemedel upptäcks i tid vinner de. Ett svårt men givande spel!

**Pröva också:** Eldritch Horror & Forbidden Island

Pris 439:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 122536





## Resistance

5-10 spelare från 13 år. Speltid 30 min.

En motståndsrörelse kämpar mot en ond statsmakt, men har infiltrerats av spioner. Spelarna har hemliga roller, antingen som rebeller eller som spioner. Rebellererna ska utföra uppdrag, medan spionerna i hemlighet vill sabotera uppdragen. Den sociala interaktionen är central och gör spelet intressant. Rebellererna behöver komma fram till vilka som är spioner, medan spionerna vill kasta misstankarna på någon annan.

**Pröva också:** Lifeboat & Dead of Winter

Pris 189:- Kortspel. Svenska regler. Art.nr. 171777



## Small World

För 2-5 spelare från 8 år. Speltid 80 min.

En hjärt fantasyvärld är för liten för de många arter och släkten som trängs på brädet. Dvärgar, trollkarlar, jättar och amazoner, med flera folk finns representerade, alla med egna specialegenskaper som kan hjälpa eller stjälpa i kampen om utrymme. Det påminner om ett lätt och smidigt Civilization eller ett tärningslöst Risk.

**Pröva också:** Game of Thrones & Cosmic Encounter

Pris 419:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 82834

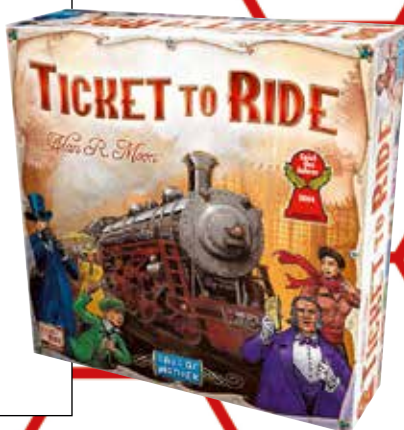
## Ticket to Ride

2-5 spelare från 8 år. Speltid ca 60 min.

Ticket To Ride går helt enkelt ut på att bygga järnvägslinjer över USA eller Europa, beroende på vilken variant man föredrar. Poäng får man bland annat för: Längsta obrutna rutt, varje rutt man lägger ut, speciella uppdragskort etc. Spelet är helt tärningslöst, och man kan lära sig reglerna på 3 minuter. De olika strategierna ganska intuitiva, vilket gör att det bara blir roligare med tiden.

**Pröva också:** 7 Wonders & Santorini

Pris 419:- Brädspel. Svenska regler. Art.nr. 35643



## Bästa spelen på SPIEL i Essen

Varje år i slutet av oktober samlas brädspelsentusiaster från hela världen i den tyska staden Essen. Under fyra dagar pågår mässan SPIEL där besökarna får testa kommande titlar, träffa spelkonstruktörer och ha allmänt trevligt. Science Fiction Bokhandeln var där och försökte pröva på så många spännande nyheter vi bara kunde. Här är ett axplock av titlar vi tyckte var speciellt bra.

**King's Struggle** är ett lurigt kortspel där alla spelare tilldelas tio kort med representanter för bönder, köpmän och adel. Alla har en valör från ett till tio och en speciell förmåga. Spelet pågår i sju rundor och varje runda spelar du ett av dina tio kort. Kortet har alla speciella förmågor som driver fram en hektisk förhandling.

Ni är monstren som bor i det stora slottet uppe på kullen och trakten runt omkring är er jaktmark. Men byborna har tröttnat på att vara villebråd. De har hyrt ett gäng monsterjägare och tänker sätta stopp för ert skräckväld. **Village Attacks** är ett samarbetspel där man spelar monster som försvarar sin borg mot horder av bybor. Alla monster har förmågor och med hjälp av erfarenhet kan man utveckla och förbättra sina monster.

Två lag jobbar för var sin detektivbyrå. Ni susar genom Amsterdams gator på vespor. Målet för varje lag i **Shadows: Amsterdam** är att hitta tre ledtrådar och ta dem till uppdragsgivaren utan att blanda sig i polisens arbete till den grad att ni arresteras. Varje lag har en ledare som försöker dirigera till sina medarbetare. Lagledarna kommunicerar med hjälp av bilder som båda drar från samma hög.

Long John Silver har grävt ner sin skatt på **Treasure Island** och alla vill hitta den. Long John sitter fängslad och måste ge ledtrådar till de andra spelarna med antydningar om var han har gömt skatten. Till sin hjälp har spelarna olika förmågor och en egen miniatyrkarta som ska ge dem chansen att hitta skatten innan herr Silver tar sig ur sitt fängelse och själv gräver upp sina kistor. Brädet är en karta över Treasure Island och alla spelare uppmanas att skriva och rita med vattenlösliga pennor på både det stora brädet och sin egen minikarta.

Andra spel som vi varmt rekommenderar från Essen i år är **Muse** (Dixit med en twist), **Everdell** (bygg en gullig stad i skogen), **Coimbra** (tärningsspel om Portugals renässans), **Chronicles of Crime** (klara upp brott), **Black Skull Island** (dela upp bytet mellan pirater) och **Railroad Ink** (rulla tärningar och rita järnväg).

SF-Bokhandeln Stockholm  
Västerlånggatan 48  
Tel: 08/21 50 52  
E-post: fragor@sfbok.se

SF-Bokhandeln Göteborg  
Kungsgatan 19  
Tel: 031/13 06 70  
E-post: goteborg@sfbok.se

SF-Bokhandeln Malmö  
Södra Förstadsgatan 26  
Tel: 040/23 05 20  
E-post: malmo@sfbok.se

E-handel & hemsida  
[www.sfbok.se](http://www.sfbok.se)  
Följ oss på Facebook:  
[www.facebook.com/SFbok](http://www.facebook.com/SFbok)